

Kommentierte Link- und Literaturliste „Computerspiele“

Literatur

FRITZ, JÜRGEN (2008): *Warum eigentlich spielt jemand Computerspiele?* Macht, Herrschaft und Kontrolle faszinieren und motivieren. (<http://www.bpb.de/gesellschaft/medien/computerspiele/63715/motivationen>)

HARTMANN, TILO (2007): *Wie gefährlich sind Spiele?* Machen Computerspiele gewalttätig? Zum kommunikationswissenschaftlichen und medienpsychologischen Forschungsstand. (<http://www.bpb.de/gesellschaft/medien/verbotene-spiele/63504/einstieg-in-die-debatte?p=all>)

KRIMINOLOGISCHE FORSCHUNGSINSTITUT NIEDERSACHEN E.V. (Hrsg.)(2009): *Computerspielabhängigkeit im Kindes- und Jugendalter*. Empirische Befunde zu Ursachen, Diagnostik und Komorbiditäten unter besonderer Berücksichtigung Spielimmanenter Abhängigkeitsmerkmale. (http://kfn.de/wp-content/uploads/Forschungsberichte/FB_108.pdf)

KUNCZIK, MICHAEL & ASTRID ZIPFEL (2010): *Computerspielsucht. Befunde der Forschung*. Bericht für das Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend. (<http://www.bmfsfj.de/BMFSFJ/Service/Publikationen/publikationsliste,did=165448.html>)

KUNCZIK, MICHAEL & ASTRID ZIPFEL (2010): *Medien und Gewalt*. Befunde der Forschung 2004 – 2009. Bericht für das Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend. (<http://www.bmfsfj.de/BMFSFJ/Service/Publikationen/publikationsliste,did=165440.html>)

MEDIENPÄDAGOGISCHER FORSCHUNGSVERBUND SÜDWEST (Hrsg.)(2018): *JIM 2018*. Jugend, Information, (Multi-) Media. Basisstudie zum Medienumgang 12- bis 19-Jähriger in Deutschland. (<https://www.mpfs.de/studien/jim-studie/2018/>)

ZIPFEL, ASTRID (2007): Die Wirkung violenter Computerspiele. Vortrag auf der Tagung „Nur spielen?!“ am 30.11.2007 in Duisburg. (http://www1.fh-koeln.de/imperia/md/content/www_spielraum/spielraum/downloads/nurspielen/nurspielen-zipfel-computerspielgewalt.pdf)

Computerspiele, Jugendliche, Eltern, Lehrer

Zentrale Seite der Bundeszentrale für politische Bildung zum Thema „Computerspiele“	http://www.bpb.de/gesellschaft/medien/computerspiele/
Externes Angebot der bpb, mit Materialien für Spieler, Eltern, Lehrer.	http://www.spielbar.de/neu/
Zentrale Seite des LMZ zum Thema „Medienbildung“	http://www.mediaculture-online.de/
Zentrale Seite zum Thema Computerspiele auf lehrer-online.de	http://www.lehrer-online.de/computerspiele.php
Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle. Prüfverfahren für Computerspiele.	http://www.usk.de/
Seite für Eltern. Mediennutzung im weiteren Sinn.	http://schau-hin.info
Ratgeber zu Spielen, der auch pädagogische Gesichtspunkte berücksichtigt.	https://www.spieleratgeber-nrw.de
Umfangreiche Informationen zum Internet allgemein und zu Spielen im Speziellen	https://www.internet-abc.de/kinder/spiel-spass/

Computerspielsucht/Internetsucht

Projekt der Fachstelle für Suchtprävention der Drogenhilfe Köln mit Unterstützung des Bundesministeriums für Gesundheit. Selbsttest, familienorientiertes Interventionsprogramm, 13-18 Jährige	http://escapade-projekt.de/
Angebot der Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin und Psychotherapie der Uni Mainz. Selbsttest, Elterntest	http://www.unimedizin-mainz.de/psychosomatik/klinische-partner/poliklinik-und-ambulanzen/ambulanz-fuer-spielsucht.html
Angebot der Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung. Richtet sich vor allem an Jugendliche direkt, Selbsttest	http://www.ins-netz-gehen.de/
Fachverband Medienabhängigkeit Beratungsstellensuche nach PLZ für D	http://www.fv-medienabhaengigkeit.de/
Kinder- und Jugendpsychiatrie Psychiatrie, Psychosomatik und Psychotherapie im Kindes- und Jugendalter der Universität Tübingen	https://www.medizin.uni-tuebingen.de/de/das-klinikum/einrichtungen/kliniken/psychiatrie/kinder-und-jugendpsychiatrie