

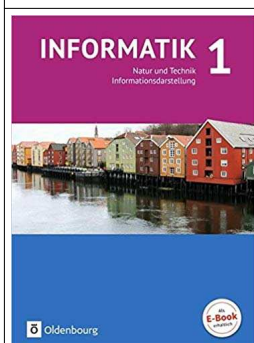
**Literaturbestand „Informatik“ im Lernzentrum am FSG  
Präsenzbibliothek – Stand Januar 2019**

**Klasse 5 – 9 / AG Lego Mindstorms**

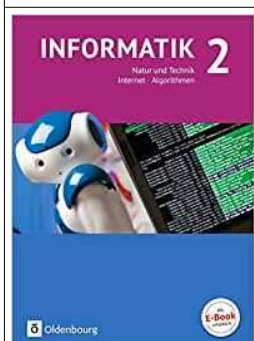


**Programmieren lernen mit EV3:  
Vom Einsteiger zum Meisterprogrammierer mit LEGO-Mindstorms**  
von Terry Griffin (Autor)  
dpunkt.verlag; 1. Auflage (2. Juli 2015)  
Taschenbuch: 288 Seiten  
€ 27,90

**Klasse 7 / Daten und Codierung**

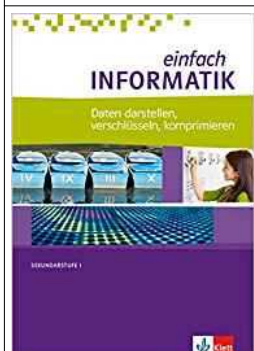


**Informatik - Gymnasium Bayern - Ausgabe 2017  
Band 1 - Natur und Technik: Informationsdarstellung**  
von Peter Brichzin, Ulrich Freiberger u.a.  
Oldenbourg Schulbuchverlag; Auflage: Ausgabe 2017 (1. Mai 2018)  
Taschenbuch: 136 Seiten  
€ 12,99



**Informatik - Gymnasium Bayern - Ausgabe 2017:  
Band 2 - Natur und Technik: Internet und Algorithmen**  
von Peter Brichzin, Ulrich Freiberger u.a.  
Oldenbourg Schulbuchverlag; Auflage: Ausgabe 2017 (1. März 2019)  
Taschenbuch: 112 Seiten  
€ 12,99

*vorgemerkt*



**einfach INFORMATIK.  
Daten darstellen, verschlüsseln, komprimieren**  
von Juraj Hromkovic  
Klett Schulbuchverlag (2. August 2018)  
Taschenbuch: 79 Seiten  
€ 12,95

*Neu 1/2019*

## Kasse 7 – 8 / Programmieren



**einfach INFORMATIK.**  
**Programmieren (mit Python und Turtlegrafik)**  
von Juraj Hromkovic  
Klett Schulbuchverlag (17. August 2018)  
Taschenbuch: 127 Seiten  
€ 21,95

**Neu 1/2019**



**einfach INFORMATIK.**  
**Strategien entwickeln (u.a. für Bäume und Graphen)**  
von Juraj Hromkovic  
Klett Schulbuchverlag (22. August 2018)  
Taschenbuch: 63 Seiten  
€ 12,95

**Neu 1/2019**




**Programmieren supereasy:**  
**Einfacher Einstieg in SCRATCH und PYTHON**  
Dorling Kindersley (27. Januar 2015)  
Gebundene Ausgabe: 224 Seiten  
€ 16,95




**SPIELE Programmieren supereasy:**  
**Coole Games mit SCRATCH**  
Dorling Kindersley (29. September 2016)  
Gebundene Ausgabe: 224 Seiten  
€ 16,95



**Kreative Projekte Mit SCRATCH**  
**supereasy programmieren**  
Dorling Kindersley (26. September 2017)  
Gebundene Ausgabe: 224 Seiten  
€ 16,95

	<p><b>Coole Spiele mit Scratch</b>  <b>Lerne programmieren und baue deine eigenen Spiele</b>  von AI Sweigart  dpunkt (27. März 2017)  Taschenbuch: 272 Seiten  € 22,90</p>
---	---


	<p><b>Programmieren für Kids</b>  <b>20 Spiele mit Scratch</b>  von Max Wainwright, Mike Henson  Ullmann Medien (27. Oktober 2017)  Gebundene Ausgabe: 80 Seiten  € 9,99</p>
---	--

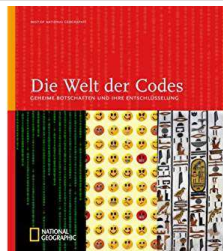
	<p><b>Die Jagd nach dem Code</b>  <b>Programmieren für Kinder (HTML, CSS und JavaScript)</b>  von Young Rewired State und Duncan Beedie  Knesebeck Verlag (21. September 2017)  Taschenbuch: 208 Seiten  € 16,95</p>
--	--

## Klasse 7 / Hard- und Software

	<p><b>Secret Book for Digital Boys</b>  <b>Das einzig wahre Handbuch für kreative Computer-Jungs</b>  von Jakob Leffers und Emil Woermann  Carlsen Verlag (28. Juli 2017)  Taschenbuch: 192 Seiten  € 9,99</p>
---	--

## Klasse 8 – 10 / IMP

	<p><b>Abenteuer Informatik:</b>  <b>IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 – vom Navi bis Social Media</b>  von Jens Gallenbacher (Autor)  Springer Verlag; 4. Auflage (21. April 2017)  Taschenbuch: 448 Seiten  € 34,99</p>
---	--



**Die Welt der Codes:  
Geheime Botschaften und ihre Entschlüsselung**  
von Paul Lunde (Herausgeber)  
National Geographic Deutschland; 1. Auflage (Juni 2009)  
Broschiert: 288 Seiten  
ca. € 12,00 (derzeit nur antiquarisch erhältlich)



**Geheime Botschaften: Die Kunst der Verschlüsselung  
von der Antike bis in die Zeiten des Internets**  
von Simon Singh  
dztv Verlagsgesellschaft; 4. Auflage (1. Dezember 2001)  
Taschenbuch: 460 Seiten  
€ 13,90

*Neu 1/2019*



**Graphen für Einsteiger:  
Rund um das Haus vom Nikolaus**  
von Manfred Nitzsche (Autor)  
Vieweg + Teubner Verlag; 3. Auflage (28. April 2009)  
Taschenbuch: 264 Seiten  
€ 27,99



**Das Geheimnis des kürzesten Weges  
Ein mathematisches Abenteuer**  
von Peter Gritzmann und René Brandenberg  
Springer; Auflage: 3., überarb. Aufl. 2005 (6. Dezember 2004)  
Gebundene Ausgabe: 363 Seiten  
€ 29,99

*Neu 1/2019*



**Das Internet – Die neue Dimension des Virtuellen  
[Die Comic-Bibliothek des Wissens]**  
von Jean-Noël Lafargue (Autor)  
Verlagshaus Jacoby & Stuart GmbH; Auflage: 1 (1. Februar 2018)  
Gebundene Ausgabe: 104 Seiten  
€ 12,00

*Neu 1/2019*





### **Künstliche Intelligenz– Fantasie und Realität**

**[Die Comic-Bibliothek des Wissens]**

von Jean-Noël Lafargue (Autor)

Verlagshaus Jacoby & Stuart GmbH; Auflage: 1 (1. August 2018)

Gebundene Ausgabe: 72 Seiten

€ 12,00

**Neu 1/2019**



### **BIG DATA – Das Ende der Privatheit**

von Michael Keller (Autor) und Josh Neufeld (Autor)

Verlagshaus Jacoby & Stuart GmbH; Auflage: 1 (30. August 2017)

Taschenbuch: 64 Seiten

€ 15,00

**Neu 1/2019**

## **Klasse 8 – 10 / NwT**



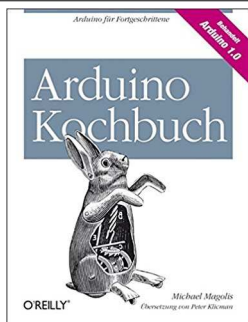
### **Mit Arduino die elektronische Welt entdecken**

von Erik Bartmann

Bombini Verlags GmbH; 3. Auflage (25. August 2017)

Taschenbuch: 828 Seiten

€ 39,95



### **Arduino Kochbuch**

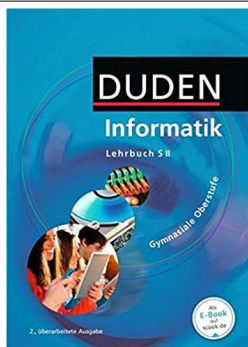
von Michael Margolis

O'Reilly Verlag GmbH & Co. KG; Auflage: 1 (1. Juli 2012)

Gebundene Ausgabe: 624 Seiten

€ 39,78 (gebraucht)

## **AG 10 / Kursstufe - allgemein**



### **Duden Informatik – Gymnasiale Oberstufe**

**Neubearbeitung: Schülerbuch**

von Dr. Lutz Engelmann (Herausgeber, Autor) & 6 mehr

Duden Schulbuch (1. August 2015)

Gebundene Ausgabe: 554 Seiten

€ 37,00



**Informatik macchiato:**  
**Cartoonkurs für Schüler und Studenten**  
von Johannes Magenheim (Autor), Thomas Müller (Illustrator)  
Pearson Studium; 2 Auflage (1. Januar 2013)  
Taschenbuch: 240 Seiten  
€ 19,95



**10 PRINT CHR\$(205.5+RND(1)); : GOTO 10**  
von Nick Montfort u.a.  
MIT University Press Group Ltd (29. August 2014)  
Taschenbuch: 309 Seiten  
€ 21,95

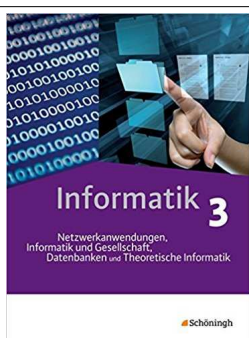
## AG 10 / Kursstufe – Schulbücher



**Informatik - Lehrwerk für die gymnasiale Oberstufe**  
**Schülerband 1: Einführungsphase**  
**(OOP mit Greenfoot, Algorithmen inkl. Suchen und Sortieren)**  
von Thomas Kempe, Annika Lühr u.a.  
Schöningh Verlag im Westermann Schulbuch (1. Oktober 2014)  
Taschenbuch: 223 Seiten  
€ 24,95



**Informatik - Lehrwerk für die gymnasiale Oberstufe**  
**Schülerband 2: Qualifikationsphase**  
**(OOM, lineare und nichtlineare Datenstrukturen, endliche Automaten und formale Sprachen, Datenbanken)**  
von Thomas Kempe, Annika Lühr u.a.  
Schöningh Verlag im Westermann Schulbuch (1. Oktober 2015)  
Taschenbuch: 388 Seiten  
€ 29,95



**Informatik - Lehrwerk für die gymnasiale Oberstufe**  
**Schülerband 3: Netzwerkanwendungen, Informatik und Gesellschaft, Datenbanken und Theoretische Informatik**  
von Thomas Kempe, Annika Lühr u.a.  
Schöningh Verlag im Westermann Schulbuch (1. November 2013)  
Taschenbuch: 214 Seiten  
€ 24,95

**Neu 1/2019**

## AG 10 / Kursstufe - JAVA



**Einführung in Java mit Greenfoot:**  
**Objektorientierte Einführung mit Spielen und Simulationen**  
von Michael Kölling  
Pearson Studium; Auflage: 2., aktualisierte (1. August 2016)  
Gebundene Ausgabe: 320 Seiten  
€ 34,95



**Java ist auch eine Insel:**  
**Programmieren lernen mit dem Standardwerk für Java-Entwickler**  
von Christian Ullenboom (Autor)  
Rheinwerk Computing; 13. Auflage (7. November 2017)  
Gebundene Ausgabe: 1363 Seiten  
€ 49,90

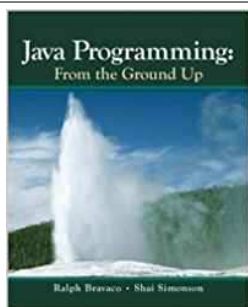


**Programmieren lernen mit JAVA:**  
**Aktuell zu Java 9 und WindowBuilder**  
**Ideal für Programmieranfänger**  
von Hans-Peter Habelitz  
Rheinwerk Computing; 5. Auflage (30. Oktober 2017)  
Taschenbuch: 552 Seiten  
€ 19,90



**Java exemplarisch – Learning by doing**  
von Ägidius Plüss  
De Gruyter Oldenbourg; Auflage: 1 (22. September 2004)  
Taschenbuch: 810 Seiten  
€ 54,95

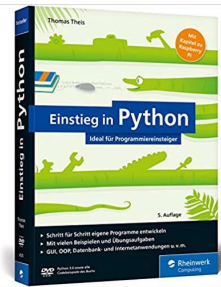
**Neu 1/2019**



**Java Programmieren**  
**From the Ground UP**  
von Ralph Bravaco und Shai Simonson  
MCGRAW HILL BOOK CO; Auflage: 1 (23. Januar 2009)  
Taschenbuch: 1085 Seiten (für die Schule gebunden)  
€ 18.- bis 65.- (nur noch antiquarisch)

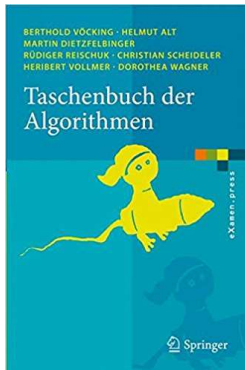
**Neu 1/2019**

## AG 10 / Kursstufe – Python



**Einstieg in Python**  
**Programmieren lernen für Anfänger**  
von Thomas Theis  
Rheinwerk Computing; Auflage: 5 (26. Juni 2017)  
Taschenbuch: 495 Seiten  
€ 24,90

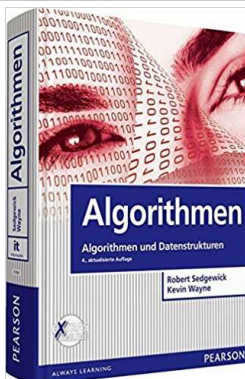
## AG 10 / Kursstufe – Algorithmen und Datenstrukturen



**Taschenbuch der Algorithmen**  
von Berthold Vöcking (Herausgeber) & 6 mehr  
Springer; Auflage: 2008 (9. Mai 2008)  
Taschenbuch: 448 Seiten  
€ 22,99

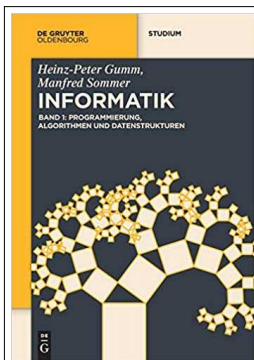


**Algorithmen und Datenstrukturen:**  
**Eine Einführung mit Java**  
von Gunter Saake (Autor), Kai-Uwe Sattler (Autor)  
dpunkt.verlag, 5. überarbeitete Auflage (27. November 2013)  
Gebundene Ausgabe: 576 Seiten  
€ 44,90



**Algorithmen: Algorithmen und Datenstrukturen**  
**Pearson Studium – IT**  
von Robert Sedgewick (Autor), Kevin Wayne (Autor)  
Pearson Studium; 4. Auflage (1. Mai 2014)  
Gebundene Ausgabe: 996 Seiten  
€ 69,95





**Informatik – Band 1**  
**Programmierung, Algorithmen und Datenstrukturen**  
von Heinz-Peter Gumm, Manfred Sommer  
De Gruyter; Auflage: 1 (26. September 2016)  
Taschenbuch: 460 Seiten  
€ 49,95

## AG 10 / Kursstufe – Datenbanken

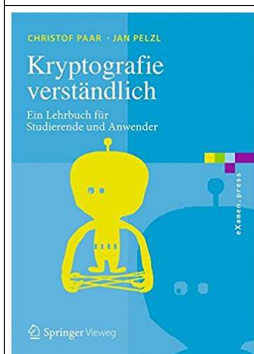


**Einstieg in PHP 7 und MySQL:**  
**Für Programmieranfänger geeignet**  
von Thomas Theis (Autor)  
Rheinwerk Computing; 12. Auflage (27. März 2017)  
Taschenbuch: 604 Seiten  
€ 24,90

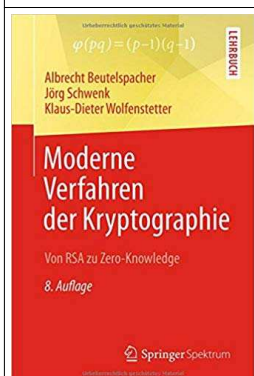


**Informatik-Manga:**  
**Datenbanken**  
von Mana Takahashi (Autor)  
Vieweg + Teubner Verlag; (26. März 2010)  
Taschenbuch: 236 Seiten  
€ 9,99

## AG 10 / Kursstufe – Kryptografie



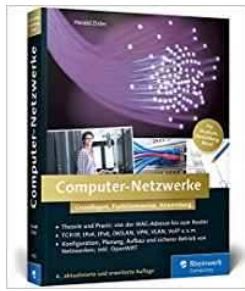
**Kryptografie verständlich:**  
**Ein Lehrbuch für Studierende und Anwender**  
von Christof Paar (Autor), Jan Pelzl (Mitwirkende)  
Springer Vieweg; 1. Auflage (25. September 2016)  
Taschenbuch: 440 Seiten  
€ 34,99



**Moderne Verfahren der Kryptographie**  
**Von RSA zu Zero-Knowledge**  
von Albrecht Beutelspacher (Autor) u.a.  
Springer Spektrum; Auflage: 8 (11. August 2015)  
Taschenbuch: 204 Seiten  
€ 25,00

**Neu 1/2019**

## AG 10 / Kursstufe – Rechner und Netze



**Computer-Netzwerke:  
Grundlagen, Funktionsweise, Anwendung**  
von Harald Zisler (Autor)  
Rheinwerk Computing; 4. Auflage (29. August 2016)  
Broschiert: 449 Seiten  
€ 24,90

## AG 10 / Kursstufe – Automaten und formale Sprachen



**Theoretische Informatik**  
von Dirk W. Hoffmann (Autor)  
Carl Hanser Verlag; 3. Auflage (7. September 2015)  
Gebundene Ausgabe: 432 Seiten  
€ 39,99

## AG 10 / Kursstufe – Gesellschaft



**Smarte Maschinen**  
**Wie Künstliche Intelligenz unser Leben verändert**  
von Ulrich Eberl  
Carl Hanser Verlag GmbH & Co. KG (20. Juni 2016)  
Gebundene Ausgabe: 408 Seiten  
€ 24,00